

キャラクター名 グレイスト・ヴァンベルガー	プレイヤー名
--------------------------	--------

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	13
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ルイネーター	性別	男性
称号クラス				年齢	36
種族	フェイ(ナイトメア)			境遇	渡来
出自(効果)	妖精騎士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	20	24	27	12	6
ボーナス	2	2	6	8	9	4	2
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正						2	1
能力値	2	3	7	11	11	7	3

HP	93
MP	129
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ドリームキャッチャー[1/片/8]	至近	-6	CL+20				4	5
左手	グリムリーパー[1/片/1]	至近	-1	CL+3					
頭部	グリムピアス[1/2/-]					CL+2			
胴部	グリムコート[1/4/-]					CL+5	CL÷2		
補助	ビーストハンド[13/2/2]					2	1		
装身具	栄光の前立[12/3/-]								
能力値			3	0	7	0	7	18	7
スキル	一般スキル/ディアンデザイン/携行品				3	4	3	1	
その他	防具分計算値(CL10時)					27	5		
総計(右)			-3	0					
総計(左)			2	0	10	33	16	23	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11	3		14	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	EXMPポーション×3
異次元バッグ	冒険者セット
小道具入れ	制空結界印
ドッグタグ	EXMPポーション×5
特殊光学迷彩マスク	錬金馬
虹の輝き	幸運のストラップ
蝶の巻物	ルビー×10
契約の宝石	瘴気の結晶
ポーションホルダー	耐毒符×2
万能薬×1	ライディングクロップ
グレートHPポーション×1	

現在重量:	29	所持金:	21485	預金・借金:
最大重量:	43			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 自身の攻撃で1点でもダメージを与えた場合[放心]を与える								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
レッドブランチチャンピオン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定、回避判定、武器攻撃のダメージにそれぞれ+SLする。								
ディアンデザイン	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 取得時に所持している武器か防具を1つ選択し、[命中修正][攻撃力][回避修正][防御][魔法防御][行動修正]のいずれかが1つを+3、別のいずれかが1つを-1する。								
フェニックスファイア	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 自身が戦闘不能、あるいは死亡時に使用する。戦闘不能とバステを全て回復し、HPを全回復する。								
ダブルキャスト	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: [分類:魔術]の[タイミング:メジャー]スキルを2つ使用する。2回とも同じスキルでも構わない。対象はその都度選択する。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
ソードマジック	★	5	レガシー	武器	単体※	レガシー精霊剣使用		
効果: 魔術判定で命中判定を行い精霊剣で攻撃する。攻撃後、離脱を行う。クリティカル時ダイスロールを増加させる。								
フォワードムーブ	★	3	イニシアチブ	-	自身	自動成功	カット回避継続	
効果: 戦闘移動を行う。この移動では突入は可能だが離脱はできない。								
オーバーヒート	★	-	DR直前	-	自身	自動成功	精霊剣装備時	
効果: 火属性魔法ダメージを与える直前に使用し、10点以下のHPを消費する。消費したHP分ダメージを増加する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
エンブレイド	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: アプレイ時[SL×3+1]点のEP取得。EPはアフタープレイ時に全て失われる。								
ミアズマバスター	3	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: SL点以下のEPを消費し、消費したEP1点につきダメージ+10。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ回/日	
効果: 魔法攻撃と同時に使用し、[対象:単体※]に変更してダメージに+[CL×10]する。								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に[10+2D6]の火属性魔法ダメージ。クリティカル時ダイスロールを増加する								
ファイアロード	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 火属性魔法ダメージに+[SL×4]								

◆データ面メモ

△防御属性
水・火・雷

△アイテム
・『ドッグタグ』重量1
所持品として持っているとき任意に以下の効果を適用できる。
『ドッグタグ』を所持しているキャラクター同士は音声通信・思念通信の両方を任意に行う事が出来る。
また、一定距離内の『ドッグタグ』以外による遠隔通信を機械的魔術的問わず妨害出来る。
『ドッグタグ』所持中の『トラップ探知』『トラップ解除』の判定に+1Dする。

・『特殊光学迷彩マスク』重量1
所持品として持っているとき任意に以下の効果を適用できる。
あなたは任意のアクションで【隠密】状態になる事ができ、エンゲージしていても【隠密】になれる。
また、【隠密】に関わるあらゆるダイスロールに+2D。
【隠密】中に行う命中判定、魔術判定、回避判定の結果は目に関わらずクリティカルとなり、ダメージロールが発生する場合、攻撃のダメージにさらに【+判定の達成値】する。

△誓約
↑捨て身の誓い 成長点50点消費

