

キャラクター名  
イースル アトランタ

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	練体士	性別	男	年齢	47
冒険者Lv	10	経歴	人族の文化を崇拝している		
経験点	3100		人族に希望を持っている 同胞に家族を傷つけられた		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	13	3		22 + 2	4
体	12	敏捷度	5	3		14	2
		筋力	6	3		21	3
心	8	生命力	6	3		21	3
		知力	6	3		17	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
エンハンサー	5		
ライダー	10		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
頑強	218 p		p
練体の極意	1B33 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	縦横無尽
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルバアー	
デーモンフィンガー	
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	
チャージ	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力開放	
MP譲渡	
トランプル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 300 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン	10		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	13	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス	2H	20	-1	2d+ 12	10	13	30										
ノーマルランス(騎乗時)	2H	20	-1	2d+ 12	10	18	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	16800 G	預金・借金	G
-----	---------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 13	10	81
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 13	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
蛮族達に囲まれて過ごしていたがある日家族が同胞であった蛮族に殺されてしまう、そのことにより蛮族のことを信用できなくなってしまい身分を隠し国に向向いてみたところ人族に興味を持ってしまう	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔