

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[「精神」属性への生命・精神抵抗-1、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 6	器用度	5	7		18	3
	敏捷度	9	3		18	3
体 14	筋力	1	2		17 + 1	3
	生命力	2	2		18	3
心 10	知力	12	20		42	7
	精神力	12	20		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グロッパー	9						
プリースト/ガメル	10						
スカウト	7						
セージ	12						
エンハンサー	3						
バード	6						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
追加攻撃	220p		p
投げ攻撃	225p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
インファイト	1-284p		p
マルチアクション	1-292p		p
踏みつけ	1-282p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	9	12	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧 自傷の脆弱なミモレの布鎧+1			2	4	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グロッパー		合計値	14	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギルテッドザバトン オーダーメイド、魔法の武器化、銀製、我慢できない、おしゃれな	1H#	15	1	2d+ 13	10	16	35										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 12	12	15	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	20 <sub>m</sub>	60 <sub>m</sub>	2d+ 14	6	56	神聖魔法	10	17			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 21	2d+ 10	2d+ 15	2d+ 21	74							

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定+2
耳 通辞のピアス	妖精、妖魔、ドレイク、バジリスク、巨人の聞き取り可
顔 狩人の目	魔物知識判定時に命中+1、失敗時は対象のレベル判明
首 スマルティエの銀鈴	装備箇所「その他」を1枠獲得
背中 ウェポンホルダー改	
右手 剛力の指輪	
腰 多機能真・ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精神抵抗力+2
不撓のバックル	矢やガンのダメージを精神抵抗で耐える
聖印	ガメル神

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖

