

キャラクター名

ローズ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14歳
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ステージー	寵愛点	80

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
謝罪	謝らないといけない人が居る
死人使い	どこかにいる大切な人を目覚めさせないといけない
歌	
戦火	
ネクロマンサー	
殺戮の天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	4	5
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
さくら	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1にする。(最低0)
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは破壊中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツを1つを、損傷前の状態に戻してもよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・破砕判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了後、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては掛からない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		ネックレス		オート			
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
脚		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
頭		おおあな		ジャッジ	0	0-3	妨害1。あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。
腕		後悔		アクション	4	0-2	射撃攻撃3+連撃1、連撃時出目を+1してもよい。コストとして任意の基本パーツを1つ破損する