

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなた任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
				オート			
メインクラス		大喰らい		オート	なし	自身	自身が使用する【あご】の攻撃判定の出目+2。
メインクラス		食悦		オート	なし	自身	頭部にある攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。
				オート			
サブクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなた任意の基本パーツを1つ換える。白兵肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用して良い。
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵肉弾ダメージ+2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。