

キャラクター名
ユウミ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	5

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
売った	何が売れた。血だっけ髪だっけ内蔵だっけ？それとも小さな雷や花びらだっけ？あなたのどこを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで、あなたはお金を……どうしたんだっけ？
最終戦争	どういう立場にいたのだろうか？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあっただ安心感。手に触れることで安心を得られるのなら、せめて仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから、
青い空	空は青かった。今見える空はどろりと濁った灰色だけど。鮮やかな青い、抜けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものであった。もうあの青い空は見ることもできないのだろうか。
故郷	なつかしい城壁の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	5	5
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(壊れた部品)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユズリハ	保護	1 ①②③④⑤	
アイスクーキ	友情	0 ①②③④⑤	
ニーナ	独占	0 ①②③④⑤	
アルカ	憧憬	2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切斷判定において、サイコロを振り直してよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		みみなり(けもみみ)		オート			1. 行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		やじるし(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		そのへの棒(釘バット)		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	
腕		壊れた部品		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効