

キャラクター名  
秋雨

プレイヤー名

|        |  |     |        |
|--------|--|-----|--------|
| ポジション  |  | 享年  | 115……？ |
| メインクラス |  | 暗示  | 罪人     |
| サブクラス  |  | 寵愛点 | 0      |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |            |    |       |     |     |   |
|--------|----|------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前         | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 俊敏（電撃戦）    |    | オート   | 0   | 自身  | 自身を対象とする移動マニューバのコストを-1してもよい。  |
| ポジション  |    | 手負いの獣      |    | オート   | なし  | 自身  | あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る                                       |
| メインクラス |    | 歪極         |    | オート   | なし  | 自身  | レベル3変異パーツを追加で1つ取得。このパーツは強化値に縛られず修復可能。                                       |
| メインクラス |    | 妖術（変異体）    |    | オート   | なし  | 自身  | あなたがレベル3変異パーツを獲得する場合、代わりにレベル3武装パーツを獲得してよい。この効果で獲得した攻撃マニューバは攻撃の種類が「肉弾攻撃」になる。 |
| サブクラス  |    | 被虐         |    | ラピッド  | 0   | 0-1 | 姉妹を対象とした攻撃マニューバの対象を、本来の射程を無視して自身に変更してよい。1ターンに何度でも使用可。                       |
|        |    |            |    | オート   |     |     |   |
| 頭      |    | のうみそ       |    | オート   | なし  | 自身  | +2  |
| 頭      |    | めだま        |    | オート   | なし  | 自身  | +1  |
| 頭      |    | あご         |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | 風向き（けもみみ）  |    | オート   | なし  | 自身  | +1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。                                      |
|        |    |            |    | オート   |     |     |   |
| 腕      |    | こぶし        |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで         |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた         |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 腕      |    | やぶれひまく     |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御 2  |
| 腕      |    | 風斬刃（単分子繊維） |    | アクション | 2   | 0-1 | 肉弾攻撃 1 + 切断 + 連撃（変異体効果）   |
| 腕      |    | サーキット      |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1。このパーツが損傷した際、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。                                   |
| 腕      |    | 鏡花ちゃん      |    | オート   | なし  | なし  | コミュ障のため、西洋人形の鏡花ちゃんを使って談話術(?)で話すことで心の安寧を保っている。                               |
|        |    |            |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | せぼね        |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた       |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 胴      |    | はらわた       |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 胴      |    | しんぞう       |    | オート   | なし  | 自身  | +1  |
| 胴      |    | 体幹（トランジスタ） |    | オート   | なし  | 自身  | 自身の胴部に損傷していない「最大行動値+1」の効果を持つマニューバがある場合のみ、最大行動値+2。                           |
|        |    |            |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | ほね         |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね         |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |