

キャラクター名
空(から)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	?歳
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		悟り(看破)		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
				オート			
メインクラス		魔矢(魔弾)		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1しても良い。
メインクラス		弓神(銃神)		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		弓術(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		半月の狙い(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		長弓		アクション	3	1-2	射撃攻撃2。この効果は「白兵攻撃」としても扱う。
腕		照準器(レーザーサイト)		オート	なし	自身	「切断」「爆発」を持たない射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。
腕		下□(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
腕		□(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		鈴		オート	なし	なし	銀色の鈴
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		妖術礼装(エクソスケルトン)		オート	なし	自身	白兵肉弾攻撃のダメージ+1。バトルパートにおいて、「移動」「移動妨害」の効果は無効にしても良い。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1