

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	5

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		秘薬処方 (輝く表情)		オート	なし	効果参照	あなたが対話判定で大成功したら、相手は「あなたへの未練」から狂気点を1消費してよい。この狂気点減少は、「記憶のカケラ」による制限に含まれる。
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定+1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラップド、ジャッジ、ダメージを一つ再使用可能にする。
メインクラス		魅了 (捕食者)		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		色目 (蛇睨み)		ダメージ	1	0-1	対象が使用した攻撃マニューバーのダメージを-2 (最低0) してもよい。
				オート			
頭		赤い首巻		オート	なし	自身	赤く軽い首巻。暖かい。
頭		精密動作 (スタビライザー)		ジャッジ	0	自身	支援2。この効果を適用した攻撃マニューバーは、大成功してもダメージが加算されない。
頭		尊顔 (エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使ってよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		稀な美貌 (おとこのこ)		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してよい。
頭		頭突き (あご)		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		狐耳 (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	2
頭		脳内麻薬 (アドレナリン)		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
				オート			
腕		薬籠 (スパナ)		アクション	2	0	言語、「サイコロ1つで行動判定を行い、成功したなら対象のパーティを修復する」か「自兵攻撃2」のどちらかを選び、処理を行う。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		狐の奇運 (あるびの)		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバー1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1