

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	5

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	12				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	2	0	2		
改造	2	1	3		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		秘薬処方（輝く表情）		オート	なし	効果参照	あなたが対話判定で大成功したなら、対話対象は「あなたへの未練」から狂気点を1点減らしてよい。この狂気点減少は、「記憶のカケラ」による制限に含まれる。
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定+1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージを一つ再使用可能にする。
メインクラス		魅了（捕食者）		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		色目（蛇睨み）		ダメージ	1	0-1	対象が使用した攻撃マニューバ一つのダメージを-2（最低0）してもよい。
				オート			
頭		赤い首巻		オート	なし	自身	赤く軽い首巻。暖かい。
頭		精密動作（スタビライザー）		ジャッジ	0	自身	支援2。この効果を適用した攻撃マニューバは、大成功してもダメージが加算されない。
頭		尊顔（エンバミング）		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		稀な美貌（おとこのこ）		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してよい。
頭		頭突き（あご）		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		狐耳（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	2
頭		脳内麻薬（アドレナリン）		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
				オート			
腕		薬籠（スパナ）		アクション	2	0	宣言時、「サイコロ1つで行動判定を行い、成功したなら対象のパーツ1つを修復する」か『白兵攻撃2』のどちらかを選び、処理を行う。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		狐の奇運（あるびの）		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1