

キャラクター名

プレイヤー名

キャフェミルキ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	14
サポートクラス	ヒーラー	Lv.1:	シーフ	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	フィルボル			境遇	義理の親
出自 (効果)	雑用係			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	8	13	17	9	12	9	
ボーナス	3	2	4	5	3	4	3	
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0	
他修正								
能力値	3	4	4	7	3	6	3	

HP	97
MP	113
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	稲妻の杖								
左手									
頭部	S1風音の帽子				2	0	0		0
胴部	S1フィルボトラベルジャケット				2	4	0		0
補助	稲妻のマント				0	3	1		0
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	4	0	6	7	8
スキル								3	
その他	S1風音の帽子, S1フィルボトラベルジャケット, 稲妻のマント							6	2
総計(右)			4	0	8	7	7	16	10m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	冒険者セット	転移の呪符
トラップ解除	4			4	+ 2 d	ベルトポーチ	
危険感知	3			3	+ 2 d	バックパック	祝福の花
エネミー識別	7			7	+ 2 d	ポーションホルダー	
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d	ランチパック	侍祭のクリスタル
魔術判定	7			7	+ 2 d	HHPポーション×2	対抗：スリッパ
呪歌判定					+ d	HMPポーション×3	
錬金術判定	4			4	+ d	万能薬×3	
						野菜×10	
現在重量：		15					
最大重量：		25	所持金：	21445		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	2	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象の【HP】を【3D+CL×3】点回復する。クリティカル：ダイスロール増加								
クイックヒール	1	3	イニシアチブプロセス	-	自動成功	自動成功	シーン1回	
効果：《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
キュア	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。クリティカル：コスト0								
レイズ	1	9	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を【2D】点回復する。なお、対象は行動済となる。クリティカル：ダイスロール増加								
アフェクション	1	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
	1							
効果：								
ポイズンアップル	5	-	ダメージロールの直前	10m	単体	自動成功	-	
効果：ダメージ増加を行なう。所持金を60G消費。対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に称する。その攻撃のダメージに+[SL×3]する。								
オイントメント	1	-	メジャーアクション	至近	単体	知力	-	
効果：所持金を100G消費。対象が行なうあらゆる判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル：G消費なし								
スピードエイト	1	10	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：メジャーアクション」のヒーラーのスキルと同時に使用する。そのスキルがセットアッププロセスで使用可能となる。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：携帯品の重量制限が【【筋力基本値】×2】する。								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した能力基本値に+3する。								
フェイス：ダグデモア	1	-	セットアッププロセス	-	-	-	-	
効果：【行動値】に+2する。								
ハンズオブライトⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動聖子う	-	
効果：効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								

ギルド：トトノウカテドラル (https://charasheet.vampire-blood.net/5022639)

