キャラクター名

篝(かがり)

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 1 | 1 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 視線誘導(騎士道) | | アクション | 2 | 0〜1 | 自動的に成功の出た判定を必要としない。対象を宣言。対象は宣言したドールAの戦闘を妨害・妨害・移動対象の対象に取ることができなくなる。自言対象または自言した戦闘が完全解決されるまで効果は続く |
| ポジション | | 自縛(煉獄の盾) | | オート | なし | 自身 | 自身が煉獄に配置されている場合、受ける攻撃判定の出目-1してよい |
| メインクラス | | 浮遊(空中遊泳) | | オート | なし | 自身 | 自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-1 (全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。ただし、あなたが使用する移動マニューバのコスト+1 |
| メインクラス | | 神出鬼没(運命歪曲) | | ジャッジ | 効果参照 | 0〜3 | 自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点1点を追加する。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる |
| サブクラス | | 鬼火の加護(チャージ) | | アクション | 1 | 0〜1 | 『完全解体』状態でも使用可。対象が次に使う攻撃マニューバのダメージ+1(重複不可) |
| サブクラス | | 炎迅 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにおいてターン開始時、任意の基本パーツを2つまで損傷する。そのターン中の最大行動値+[損傷した基本パーツの数] |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | ゆらめき(おおあな) | | ジャッジ | 0 | 0〜3 | 自身に対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1 |
| 胴 | | 幽体(けっそん) | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定の出目-1。あなたに対する攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1) |
| 胴 | | 焔の体(ジャンクパーツ) | | オート | なし | 自身 | このパーツが破壊されずに戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る |
| 胴 | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |