

キャラクター名  プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2		3	11	1
敏捷度	2		3	11	1
筋力	4		-3	7	1
生命力	8		-3	11	1
知力	14			24	4
精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
セージ	1		
デーモンルーラー	1		
バトルダンサー	1		

戦闘特技	所持	備考
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ポイズンニードル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	バトルダンサー			合計値 2 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1050 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 2	0	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 2	2d+ 2	2d+ 4	21

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ (エピトレ試作)	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
	○□□□㊱