キャラクター名: 仮

プレイヤー名:

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	バートル	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	45	48	8	51	8	8	9
ボーナス	15	16	2	17	2	2	3
クラス修正	0	3	1	3	0	1	0
他修正							
能力値	15	19	3	20	2	3	3

HP	331
MP	241
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			19	0	3	0	3	5	20
スキル									
その他									
総計(右)			19	0	3	0	3	5	20 m
総計(左)			19	0					
総計(両)			19	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2 + 2	d
トラップ解除	19			19 + 2	d
危険感知	2			2 + 2	d
エネミー識別	20			20 + 2	d
アイテム鑑定	20			20 + 2	d
魔術判定				+	d
呪歌判定				+	d
錬金術判定	19			19 +	d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 45	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
アイデンティファイ	1							
効果：								
トレーニング:知力	1							
効果：								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
ハイバイタリティ	1							
効果：								
ハイバイタリティ	1							
効果：								
ハイバイタリティ	1							
効果：								
ハイバイタリティ	1							
効果：								

キャラクター名
仮

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイバイタリティ	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
クイックドリンク	1							
効果：								
ゴッテスブレス	1							
効果：								
フェイスセフィロス	1							
効果：								
トレジャーハンターI	1							
効果：								
トレジャーハンターII	1							
効果：								
シンボル:知力	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
シュクテークン:ポーション	1							
効果：								
シュクテークン:ポーション	1							
効果：								
トレイン:器用	1							
効果：								
トレイン:筋力	1							
効果：								
トレイン:知力	1							
効果：								
エクストリーマー:知力	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								