

キャラクター名  
八尾愛歌

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	20
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	幸福
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
嫉妬	嬉しい嬉しいーあなたはあんなに不幸だったのに。 どうしてみんな笑っているんだろう…幸せなんだろう。 嬉しい、嬉しい。 何より、あの時のまま幸せだった自身が今は嬉しい
絵	後さかけの絵があった。 描き上げたら、きっとみんなが褒めてくれる。 それはそれはとても素晴らしい出来だった。 でも、もう、どんな絵か思い出せない。 描かなくてはならないのに……
【父の腕】	力強い父の手。 額に当たる長い髪の毛の感触。 あなたの華奢な体を抱きしめてくれた。 その腕を、あなたは覚えてる。 その腕の持ち主はもうきかないけれど、 そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
PC1	信頼	2 ①②③④⑤	
PC2	依存	1 ①②③④⑤	
PC3	嫌悪	2 ①②③④⑤	
おカル	保護	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		御茶会準備 (祈り)		オート	0	効果参照	このスキルを習得した時、パナゲイアのスキルを2つ習得する (特化スキルは不可)。
メインクラス		茶葉 (死团长)		オート	なし	自身	「ジャッジ」タイミングにおいて、あなたが対象に「支援」マニューバを使用した回数だけ、対象は同一の判定で使用される「妨害」を無効化してよい。
メインクラス		カラトリー (笑気麻酔)		オート	なし	効果参照	支援1。1カウントに1回までコスト1 (最低0) してよい。1ターンに何度使用してもよい。1回の判定への重複と自身への使用は不可。
サブクラス		多重債務者 (活性化)		ジャッジ	1	0-1	ターン・戦闘終了時に自身含む範囲内の敵に付いている基本パーツ、または強化パーツを自身で1つまで奪取してよい。この効果で完全解体状態の敵のパーツを修復することはできない。
サブクラス		食後のティータイム (粘菌医師)		オート	0	自身	対象は任意の発狂していない未練に1つに狂気点を1点追加し、そのターンの即決判定の出目+1される。この効果は重複せず、自身、効果に同意しない対象には使用不可。
サブクラス		ショートケーキ (強制催眠)		アクション	1	0-1	
頭		マカロン (アナリシス)		ジャッジ	0	0-1	支援2。自身には使用不可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		フルーツタルト (ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		チョコレート (スタンガン)		アクション	2	0	肉弾攻撃1 + 転倒
腕		注射器		オート	なし	自身	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		逃げ足 (エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備欄所にダメージを受けた際、あなたが任意の基本パーツつを追加で損傷しなくてはならない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1