

キャラクター名
 神田クチナシ(カルミア・ペンドラゴン)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢			性別
覚醒	渴望	衝動	闘争		初期侵食率	46%
出自	孤児	経験	恋		邂逅	有能な兄

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	11
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	11
精神	3	0	0			3	戦闘移動	16
社会	0	0	1			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	2r+9	7	15		マイナーアクションで使用する。そのメインプロセスの間、武器による攻撃のC値-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者:聖剣の王者	P	N		
神田司	P 執着	N 敵愾心		
"アリアン"	P 庇護	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦いの予感	1	2	セットアップ				s1	
効果: 行動値+Lv*10。1シナリオ1回								
光の舞踏	1	2	メジャー			白兵		
効果: 【感覚】で判定を行える								
原初の赤:カスタマイズ	3	3	メジャー					
効果: 白兵(射撃)ダイス+Lv個								
CR:OUR	3	2	メジャー					
効果: C値-Lv(下限値7)								
マスヴィジョン	3	4	メジャー				100↑	
効果: 攻撃力+Lv*5 シナリオ3回								
原初の黒:拡散する世界	1	12	オート				100↑	
効果: メジャーアクションの対象を射程:視界、対象:シーン選択に変更する。HPを20点消費する。侵蝕率基本値を+3								
原初の紫:妖精の手	3	5	オート				sLv	
効果: ダイスの目を1つだけ10に変更する。								
原初の灰:熱闘の激励	3	7	オート				120↑/闘争	
効果: 対象にHPダメージが適応される前に使用。対象が受ける予定のダメージを-Lv*2Dする								
イーザーフェイカー:快楽の香氣	★							
効果: 侵蝕率基本値を+1								
天使の外套	★							
効果:								
探知の光	★							
効果:								
ウサギの耳	★							
効果:								
効果:								

神田クチナシ(kutcinasi kanda)
 本名カルミア・ペンドラゴン(kalmia pendragon)

元々捨て子で、孤児院にいた所を神田司(ぐうち宅PC)の家族に拾われ、高校2年生までは何不自由なく暮らしていた。彼の正体は別の世界の墮ちた王様である「カルミア・ペンドラゴン」。又の名を白龍ヴォーティガーン。元々は理想の王として君臨していたが、とある出来事により悪に落ち、追放されてDX3の世界にやってきた。

バス爆発事故に巻き込まれた時に遺産:聖剣の王者と契約し、覚醒した。覚醒した時に自身の本名と別の世界から来たこと、記憶の一部だけを思い出している。学校では明るく振る舞い、コミュカ高そうに見えるが、彼に近寄ってくる人は彼自身ではなく彼の義兄の神田司の弟だから近寄ってきていると錯覚しており、常に劣等感と兄と違って自分には才能がないと思いついでいる。常に穿った見方で相手を見ているためオーヴァードとして覚醒した時に「唯一無二の才能」ができたことと喜んでいたら、司もまたオーヴァードとして覚醒しており、さらに歪んでいくこととなった。

学校では自らのことを「先生」と自称しており、さながら先生のようにクラスメイトに勉強を教えている。彼を頼るクラスメイトはかなりの多いが、彼は上記の通り彼らを見て見ているため、劣等感を煽るだけの猿共と感じている。

戦いでは遺産である聖剣の王者を使う。彼自身、筋力や体術はそこそこだが、彼自身の才能であるとても高い直感力で最適の行動を導き出す。彼の持つ遺産は彼のレネゲイドに呼応して形を変え、あるときは聖剣、ある時は小型ナイフと変化する。