

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	32	32	17	28	17	23
ボーナス	10	10	10	5	9	5	7
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	12	12	12	5	9	5	7

HP	180
MP	93
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	螻蛄の大鎌			35					
左手	螻蛄の大鎌			20					
頭部	螻蛄の複眼		8			15			
胴部	螻蛄の大羽根						10		
補助									
装身具									
能力値			12	0	12	0	5	21	17
スキル									
その他									
総計(右)			20	35					
総計(左)			20	20	12	15	15	21	17
総計(両)			20	55					m
ダイス数			4 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 32
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
大切断	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定がクリティカルし、その攻撃でダメージを与えた際、1d6振り奇数であれば戦闘不能にする。							
死神の巡礼	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定で6が1つでも出た場合、判定はクリティカルになる。							
射程延長	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	白兵攻撃を+15m							
範囲攻撃	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	白兵攻撃が範囲攻撃になる。							
豪腕	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	白兵攻撃ダメージに+5d							
武器増強	10	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	白兵攻撃ダメージに+20							
変幻攻撃	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定に+2d							
連続攻撃	★	-	メジャー	-	自身	-		
効果:	2回攻撃							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

斬首の大鎌 lv15 属性: 風 識別値: 18
 死神の巡礼+大切断 命中時、6が1つでクリティカル。ダメージ時、1d6振り奇数であれば戦闘不能。
 連続攻撃 命中4d+20 ダメージ7d+55 射程距離15m
 ドロップ
 15以上 螻蛄の大鎌 3万G 13~8 螻蛄の複眼 1万G 7~5 螻蛄の大羽根 5500G