キャラクター名	プレイヤー名
スカビィ	

ポジション	ソロリティ	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	BP射撃攻撃マニューバの最大射程+1。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	攻撃判定ー1、コストー1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		NC命令(不動)		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化。
頭		囚われの身(死者の王)		オート	なし	効果	盤上の全レギオンの最大行動値+1、攻撃判定+1
頭		懐かしい鼻唄(狂気の波調)		アクション	4	効果	宣言時1Cとして5C目でパーツ未損傷で発動。舞台上全ドールは未発狂の未練に狂気点+1
頭		鼓舞(発頸)		ラピッド	0	0	移動1、自身対象不可
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
				オート			
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		孤高のリーダー(対策装備)		オート	なし	自身	自身と手駒の全体攻撃のダメージを受けない。
胴		操り人形(つながれた体)		オート	なし	0	BPで対象手駒が移動した際自動的に自身と同エリアにいる他の手駒も全て同じ移動先に移動する(0コスト)
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1