キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	8		22	3
		敏捷度	7	6		20	3
体	7	筋力	7	1		15	2
		生命力	7	5		19	3
心	7	知力	7	3		17	2
		精神力	7	5		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7	バトルダンサー	9
マギテック	4		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
ライダー	1		

戦闘特技

舞い流し	bm35p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
二刀流	1-281p		p
足さばき	2-227p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	10	9

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 バトルダンサー		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 12	10	11	15										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	7											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 80000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟