

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	28	30	30	28	46	20
ボーナス	10	9	10	10	9	15	6
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	12	11	12	10	9	15	6

HP	140
MP	114
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狂乱の大角			25					
左手	狂乱の大角			10					
頭部	大鹿頭蓋					10			
胴部	狂乱の毛皮					10			
補助									
装身具									
能力値			11	0	12	0	15	21	17
スキル									
その他									
総計(右)			11	25					
総計(左)			11	10	12	20	15	21	17
総計(両)			11	35					m
ダイス数			4 d	10 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 30
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パニックステップ	★	-	セット	全体	シーン	精神精神		
効果:	精神対決を行い、勝利した場合、1d3振り、出た数分1d6振り対応したBSを与える。							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+5d							
豪腕	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ダメージロールに+5d							
変幻攻撃	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定に+2d							
武器増強	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	白兵攻撃ダメージに+10							
チャージ	5	-	ムーブ	-	自身	-		
効果:	戦闘移動後、白兵攻撃ダメージに+25							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

狂乱の大鹿 lv13 属性: 地 識別値: 16
 パニックステップ 1:威圧 2:逆上 3:放心 4:狂戦士化(3) 5:恐怖 6:衰弱(3) 1d3でBSの数 1d6で適応するBS付与
 錯乱突撃 命中4d+11 ダメージ10d+35