キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル	エンジェルハィロゥ	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	1	0		4	8
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	23
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
光の銃	4							
効果：								
コンセントレイト：モルフェウス	2							
効果：								
小さな塵	3							
効果：								
オーバーロード	1							
効果：								
デイトネイトモード	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

欲張りすぎる　これが超・光の銃だ
100%未満:40.9　24(6+18)
100%以上:73.9　52(8+22(44)
120%以上:95.8　74(8+66)

4+2+2+3　1回殴ることに11上がるんで(80%以上)デイトネイトモードで殴れるチャンスはあるはず

【成長点】
・感覚上げ
・ギガンティックモード
・リーサルシャイン