キャラクター名
鼎 夕人

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	27	性別	男
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	38 %
出自	貧乏	経験	脱走	邂逅	殺戮

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	1			3
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
キーンナイフ	白兵	3r+2		5		装甲-5
キーンナイフ	白兵	3r+2		5		装甲-5
クロススラスト	白兵	3r+2		10		リアクション判定D-1
イノセントブレード	白兵	3r+2		8		命中判定D+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
サポートスタッフ	
FH幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
強化兵	P	N		
上司	P 信頼	N 敵愾心		
友人	P 親近感	N 脅威		
サイレントシープ	P 誠意	N 不安		
DD	P 友情	N 恐怖		
あまつばめ	P 慕情	N 不安		
常門	P 慕情	N 憤懣		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト（ブラム）	3	侵+2						
効果：								
マルチウェポン	5	侵+3	メジャー	武器	-	白兵		
効果： 達成値-（5-Le）								
鮮血の一撃	5	侵+3	メジャー	武器	-	白兵		
効果： 白兵D+Le+1								
血の宴	1	侵+3	メジャー	範囲		-		
効果： 対象を範囲　1シナリオLe回								
ブラックマーケット	3		常時	至近	自身			
効果： 基本侵蝕値+2　常備化P：Le*10								
ヴェリアブルウエポン	1	侵+3	メジャー	武器		対決		
効果： 攻撃力+所持している武器の攻撃　効果も適応								
コンバットシステム	3	侵+3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ			白兵		
効果： 判定D+Le+1								
ブラットリーディング	1							
効果： 血液や体液から感情を読み取る								
瀉血	1							
効果： 美しい容姿と健康を保つ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ｷｬﾗｸﾀｰ名：鼎夕人（あがた ゆうと）ワークス：FHエージェントA　カバー：高校生　年齢：27 性別：男
明るく真面目で従順な性格。
潜入に便利なため瀉血で学生の容姿を保っているが実際は成人済みである。
そろそろきつくなってきたため成長したいが上が許してくれない。
チルドレン時代にFHから逃亡しようとしたことがあるが失敗し、酷い目にあったため以降FHを抜けることは考えていない。
他人を理解したいが理解できないためコミュニケーションとしてブラットリーディングを使用している事がある。
基本上からの命令を聞くだけで自ら何かをすることはない。
感情が理解できるので血を浴びるのが好き。
＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝
・FHから逃げようとしたときの容姿のまま
・一緒に逃亡しようとし、一人逃亡成功相手がUGNにいる。

1d10　登場ダイス
1d10
---判定----------
2dx+2@10　【白兵】
2dx+1@10　【回避】
2dx@10　【運転】
2dx@10　【射撃】
2dx@10　【知覚】
2dx@10　【芸術】
4dx+1@10　【RC】