キャラクター名

ルーミス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	05罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	73

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
19白い部屋	動けぬ実験体と、動ける死体、どちらが…
34死去	目の前で死んだ大切な命もまた、死後に目覚めたのか？
66:【料理】	①料理を作っていた。野菜を切って、鍋をかきまぜて、卵を割って、肉を炒めて。□殻の最初は何も作れなくて。けれどだんだんと上手に、上手に……でも料理の味は思い出せない。おいしく、作れていたのか、な。
28 【愛犬】	②
63:【飢え】	③食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が疼く。□□□□□ 腹の中が焼く。噛み千切って咀嚼したい。□□□□□ 食べたい食べたい食べたい。□□□□□ 自分の手でもいいから。そうだ、あの時もたしか……。
26:【パーティー】	④友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティの記憶。間違いない幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロック	憧憬	2	①②③④⑤	
ポプリ	憧憬	0	①②③④⑤	
きりん	保護	1	①②③④⑤	
アッシュ	保護	1	①②③④⑤	
シロ	恋心	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		◇援護		オート	効果参照	0～1	1ターンに1回射程内の他の味方が、「アクション」マニューバを宣言した際、合言の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		◇庇う		オート	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		◇肉の盾		オート	0	0～1	ダメージに付随する効果全て（切断、連続、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		◇肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1を修復。
胴		★小さなアンデッド		オート	—	—	たからもの（白ネズミ）
胴		◆スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効化
腕		◆肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
胴		◆あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１
頭		◆けもみみ		オート	—	自身	最大行動値+1．このパーツを行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない。
腕		◆やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御＋２
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
胴		◇手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃攻撃2+爆発 攻撃判定の出目-1
サブクラス		◇背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用ずみの「ラピッド」、「ジャッジ」、「ダメージ」のマニューバを一つ再使用可能にする。
腕		◇シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋切断。