キャラクター名
カーク・ベリグリュシュ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	学者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	21	9	9	12	12	9
ボーナス	3	7	3	3	4	4	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	9	4	3	6	5	3

HP	58
MP	54
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	3	23	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	手入れ道具								
能力値			9	0	4	0	5	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			12	23	4	7	5	7	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 2800	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	SL:1/5	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:魔導銃	1		パッシブ		自身		SL:1/1	
効果： 魔導銃の攻撃命中判定D+1								
キャリバー	1		アイテム		自身		SL:1/1	
効果： キャリバーを一つ取得								
キャリバーガンパート	5		アイテム		自身		SL:5/5	
効果： 攻撃力+15、重量3→6、装備部位:双								
ロングバレル	1		アイテム		自身		SL:1/1	
効果： キャリバーの攻撃力+2、命中+1、行動-2								
サイディングデバイス	1		アイテム		効果参照		SL:1/1	
効果： 命中+2、行動-1								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動	SL:1/1	
効果： 未行動時使用/イニシアチブでメイン行使/使用後行動済みになる								
マジックバレット	1	6	マイナー		自身	自動	SL:1/5	
効果： ダメージ追加+[SL×2]、無属性魔法ダメージ変更								
スペシャライズ:魔導銃	5		パッシブ		自身		SL:5/5	
効果： 命中達成+5、ダメージ+5								
アイデンティティファイ	1		パッシブ		自身		SL:1/1	
効果： アイテム鑑定判定D+1								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身		SL:1/1	
効果： トラップ探知判定D+1/探知に失敗してもトラップが作動しない								
トレーニング:器用	1		パッシブ		自身		SL:1/1	
効果： 基礎器用+3								
効果：								
効果：								