キャラクター名: フィーメラ=テゴルルンラドメンド

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	暗視(獣変貌)、獣変貌(大型草食獣)		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	4	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	900		魔物を倒したことがある		
			冒険に出た理由：人々を守るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	1	1		11 + 2	2
		敏捷度	6			15	2
体	7	筋力	7	2		16 + 2	3
		生命力	10	1		18	3
心	9	知力	10			19	3
		精神力	3	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/グレンダール	4		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔晶石(5点分)	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点分)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2360 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 3	8

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 聖印(グレンダール)	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 26 /合計 26

その他メモ

幼少期、フィーメラが修道女を務めていた神殿があった村は、突如として魔物の群れに襲われた。
唯一の肉親であった姉を失い、かろうじて逃げ延びた先で倒れていた彼女は、人間の青年に拾われる。
以後は、優れた冒険者であった青年をご主人様として付き従い、彼の家のメイドとして住み込みで働いて生活する。
一方で魔物に苦しめられる人々が自分以外にも沢山いる事を知ったフィーメラは、尊敬するご主人様に倣い、武術や魔法の習得に励む事に。
やがて成人を迎えたフィーメラは冒険者ギルドに登録、まずは自分と同じ駆け出し冒険者たちとパーティを組んで経験を積むことにする。
いつの日か冒険においてもご主人様と並び立てるようになるのが夢である。

元々は大人しくて気弱だったフィーメラだが、いつしか飄々として細かい事を気にしない性格となったのはご主人様譲り。
彼女は希少種である大型草食獣リカントであり、獣変貌で牛の姿になる。なんか翼や竜の鱗らしきものも見えたりするが、本人は牛と言い張る。
というか獣変貌は全身が変わる能力ではないはずだが、本人はそれすら気にしてない。気にしないとかいう問題なのか。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟