キャラクター名

ルシェ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
絵	
鎖	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
くぼ	嫌悪	3	①②③④⑤	
とめ	執着	3	①②③④⑤	
かんぶつ	信頼	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
胴		本		オート			たからもの
ポジション		癒し		オート	0	参照	他の姉妹からの自分に対する対話判定出目－1
メインクラス		戦乙女		オート	0	自身	最大行動値＋2
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷パーツを一つ選び、選んだパーツはターン終了まで使用可能
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃1、出目＋1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値＋1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	姉妹一人と互いに対話判定
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度も使ってもよい。重複は不可。