キャラクター名

ハウ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
空虚(最果α50)	何も実感できない毎日、食事の味がしない。今、ほのかな充実を感じている。
太陽の匂い(最果β65)	土の中、太陽の匂いは届いていますか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		輝く表情		オート	-	効果参照	あなたが対話判定で大成功したなら、対話対象は「あなたへの未練」から狂気点を1減らしてよい。この狂気点減少は、対話対象の「記憶のかけら」による減少に含まれる。
ポジション		負けない心		オート	-	自身	対話判定出目+1
メインクラス		狂化器官		オート	-	自身	あなたが持つ、攻撃マニューバが与えるダメージを使用直前時に1上昇させて良い。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
メインクラス		歪曲		オート	-	自身	レベル3変異パーツを一つ獲得
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2、その後、同対象に射撃攻撃1を行う。
頭		のうみそ		オート	-	-	2
頭		めだま		オート	-	-	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	-	-	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹と互いに対話判定を行う。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		おとこのこ		オート	-	自身	対話判定出目+1してもよい。メイドインアビス、レグのイメージ
胴		やせぎす		オート	-	自身	バトルパートで一つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい。
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
脚		ホルスター(たからもの、壊れた部品)		オート	-	-	銃型に使う銃が入っている。壊れているが、何とか収納できる。
				オート			
				オート			
				オート			