キャラクター名
風の魔三郎

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウィザード | **Lv.1:** | メイジ | **レベル** | 18 |
| **サポートクラス** | バートル | **Lv.1:** | バートル | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | |
| **出自**（効果） | 犯罪組織 | | | **目標** | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 9 | 9 | 29 | 33 | 26 | 9 |
| **ボーナス** | 3 | 3 | 3 | 9 | 11 | 8 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 0 |
| **他修正** | | | | 1 | 1 | | |
| **能力値** | 3 | 4 | 4 | 12 | 14 | 10 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 118 |
| **MP** | 188 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 無垢の杖 | | | | | | | | |
| 左手 | 無垢の盾 | | | | | | | | |
| 頭部 | 伯爵のシルクハット | | | | | 2 | 1 | | |
| 胴部 | 伝承の服(CL+1) | | | | | 1 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 磁力核 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 4 | 0 | 10 | 18 | 8 |
| スキル | ライトニングライド1 | | | | | | | 4 | 4 |
| その他 | 術竜 | | | | | CL | | | 5 |
| **総計(右)** | | | 4 | 0 | 4 | 3 | 11 | 22 | 17 m |
| **総計(左)** | | | 4 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 4 | 0 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 14 | | | 14 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 14 | | | 14 | + 2 d |
| エネミー識別 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| 魔術判定 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 10 | | | 10 | + d |
| 錬金術判定 | 4 | | | 4 | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 杖↓ | |
| 魔烈*5、魔技 | |
| 服↓ | |
| 知力・感知・対抗スリップ | |
| 盾↓ | |
| 魔術師 | |
| ↓外した | |
| 無垢の帽子 | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 0 | | |
| 最大重量： 9 | 所持金： 500 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 魔術判定+1D | | | | | | | | |
| エアリアルスラッシュ | ★ | | | | | | | |
| 効果： 風属性魔法攻撃。魔術判定+1D | | | | | | | | |
| エアリアルセイバー | 1 | | | | | | | |
| 効果： 風属性魔法ダメ+[(SL＝1)*4] | | | | | | | | |
| コンパニオン | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ライトニングライド | 1 | | | | | | | |
| 効果： 行動値・移動力+[SL*2+2] | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スペシャリストI | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スペシャリストII | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

ﾚﾍﾞﾙ1 取得　コンセントレイション・エアリアルスラッシュ・エアリアルセイバー1
コンパニオン・ライトニングライド

EXドロップ：伯爵のシルクハット（頭部）重量1ーーーーーーーーーーーーー
物防+2/魔防+1
【P】HP20点以下で有効。装備者の白兵攻撃のダメージに+10
【Maj】伯爵のシルクハット：シナリオ1回。場面（選択）に特殊攻撃
3D6+8>=0 【特殊命中判定】
2D6+10 【貫通ダメージ】