キャラクター名: キャプロ = レシ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	魔術師	性別	男
		年齢	33歳
冒険者Lv	6	経歴	苦手な動物がいる
経験点	1000		大きな遺跡を発見したことがある
			大切な約束をしたことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1	1		7	1
		敏捷度	5			10	1
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	8	1		16	2
心	10	知力	13	5		28 + 2	5
		精神力	11	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
セージ	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食(一週間分) ○□□○□□

所持金: 800 G

預金・借金: G

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	4	34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 10	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	ゴールデン耳栓	
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	信念のリング	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
レイピア級	50

名誉点 所持 100 /合計 150

その他メモ

幼少期から豚に対して苦手意識を持っていました。この動物に遭遇すると、彼女はパニックを起こし、冷静さを失うことがありました。この経験が彼女の爆発魔法の傾向に影響を与え、怒りやストレスの時に暴発しやすい性格を形成しました
彼女は若いころ、探検家として大きな遺跡を発見し、その中で貴重な宝物を見つけました。この出来事が彼女を有名にし、財産を得ることに成功しました。しかし、この経験から金銭に執着し、守銭奴としての性格が強調されることとなりました
過去に大切な約束をしたことがあります。この約束は彼女にとって生涯の決意となり、その約束を守る為に彼女は時折自己犠牲を厭わない強さを持つようになりました。約束を守ることが、彼女の内にある善良な部分を示す一面でもあります
彼女は貧困な家庭に生まれ育ちました。幼い頃から母親に支えられ、家計を助ける為に働きながらも、勉強や趣味に打ち込む母親の姿に感銘を受けました。母親は彼女に「常に知識と善意を持ち続け、他人を助けることを忘れるな」と約束させました。この約束が、彼女が困難な状況に立たされた際にも、他人を助ける善意を忘れずに行動する原動力となりました
一度は財産を築いて成功を収めましたが、その後、彼女は投資に失敗し、多額の借金を背負うこととなりました。借金取りに追われ、財産をほぼ失い、豪邸や高級品を手放さざるを得なくなりました。この破産は彼女にとって辛い経験であり、自己価値を問い直す契機ともなりました

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟