キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	64
冒険者Lv	6	経歴	有名人の友達がいる（いた）		
経験点	0		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			物心がついた時には一人だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	1		20	3
		敏捷度	7	3		23 + 1	4
体	0	筋力	4	1		5 + 1	1
		生命力	14			14	2
心	12	知力	5	2		19	3
		精神力	16	2		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50

名誉点 所持 100 /合計 150

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	10	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 9	12	8	10										
スタンパー グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 8	11	8	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx5	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□

魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6730 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	専用ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1
首		
背中		
右手	敏捷の指輪	
腰		
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	筋力の指輪	

その他メモ

HO経歴：「ハーヴェス王国に仕えている」
ヴァイス・ハーヴェスを勝手に友だちだと思っている。

スラム出身で物心がついた時には一人だった。
幼少期から生きるために盗みを働いていたが、ある時に憲兵に捕縛される。
その際に重傷（欠損）を負ったが、王国のために働く事を条件に【リジェネレイション】を受けた。
以降は王国のために働いている。リスクとしては盗人も諜報でも差が無いと考えているため、経緯と現状について気にしていない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟