キャラクター名
止水 霞

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	18	性別	女
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	41 %
出自	義理の両親	経験	心の壁	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	5r+6	0	7		対象:単体の場合、攻撃の攻撃力を+4する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
無限螺旋	P	N		
	P	N		
教官	P 尽力	N 隔意		
霧谷 雄吾	P 尊敬	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
巨人の影	1	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果 :あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する。取得しているエフェクトを1つ選択すること。そのシーンの間、選択したエフェクトのLVを+2する。この時、Lvの上限を超えても良い。1シーン1回。								
プライマルレイジ	1	4	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果 :バッドステータスの暴走を受ける。そのメインプロセスの間、行う攻撃の攻撃力に+[Lv*3]する。暴走を既に受けている場合はこのエフェクトの侵蝕率を+2。								
背徳の理	3	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果 :あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する。そのシーンの間、あなたが行うウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv*2]個する。								
極限暴走	1	-	常時	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果 :あなたが取得している「オーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する」と書かれたエフェクトは「あなたがバッドステータスの暴走を受けた時」にも使用できるようになる。								
C:ウロボロス	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： C値-Lv(下限値7)								
原初の赤:一閃	1	2+1	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果： 全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否にかかわらず移動は行われる。								
原初の白:マシラのごとく	3	5+2	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	対決	80↑	
効果： 攻撃力を+[Lv*10]。組み合わせた判定のダイスは-5個。このエフェクトは1シナリオ1回まで使用できる。								
原初の紫:妖精の手	3	4+1	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果 :対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。1回の判定につき1度まで使用でき、1シナリオにLv回まで使用できる。								
闇夜の烏	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 自らの姿を影の中に溶けさせることで、影の中を自由に動き回る。								
旅する魔獣	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 鳥や魚など長距離の移動に適した姿に変化するエフェクト。								
効果：								
効果：								
効果：								

しすい かすみ

あまり表情の動かない淡々とした少女。
命令に忠実であり、逆に言えばそれ以外は殆どの事に対して無関心。

コンボメモ
コンボ名:浄玻璃　タイミング:オート
《背徳の理》+《極限暴走》+《巨人の影》
コスト　(3+3)　射程:至近　対象:自身
 あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する。
そのシーンの間、あなたが行うウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv*2]個する。
 あなたが取得している「オーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する」と書かれたエフェクトは「あなたがバッドステータスの暴走を受けた時」にも使用できるようになる。
 あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する。取得しているエフェクトを1つ選択すること。そのシーンの間、選択したエフェクトのLVを+2する。
この時、Lvの上限を超えても良い。1シーン1回。

100↓　ダイス+6個
100↑　ダイス+8個

メジャー　コンボ　『明鏡止水』シナリオ1回