キャラクター名
ベガ・ウィンラシュ・アルテ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	21
種族	フィルボル			**境遇**	平凡
出自（効果）	一般人			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	23	22	9	11	12	9
ボーナス	3	7	7	3	3	4	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	9	8	3	3	5	3

HP	97
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	13	0	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	ﾊﾟｰﾌｪｸﾄなｴｰｼﾞｪﾝﾄの眼鏡						2		
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	サーコート					3			
装身具	鷹の目								
能力値			9	0	8	0	5	11	10
スキル			3					9	
その他				3					
総計(右)			12	16	11	12	7	20	10 m
総計(左)			12	5					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ソードブレイカー
異次元バッグ	ポーションホルダー
冒険者セット	ﾊｲHPpot@2
野営道具	ﾊｲMPpot@2（ﾏｼﾞｶﾙﾊｰﾌﾞ分）
ロープ	MPpot@1
ランタン	
火打石	消費したもの
手入れ道具	
ウェポンホルダー	

現在重量： 6		
最大重量： 21	所持金： 23025	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
	1							
効果：								
キャリバー	★	-	ア	-	自身	-		
効果：武器取得								
ウェポンルーラー	2	-	パ	-	自身	-		
効果：命中+[SL+1]								
AM：魔導銃	★	-	パ	-	自身	-		
効果：魔導銃の命中+1D								
バタフライダンス	★	-	パ	-	自身	-		
効果：回避+1D								
フォアストール	3	-	パ	-	自身	-		
効果：【行動値】+[SL*2]								
	1							
効果：								
ファーストストライク	★	4	セ	-	自身	-	1/sc	
効果：出目[6]ひとつでｸﾘﾃｨｶﾙ								
ステップ：ダーク	2	4	セ	-	自身	-		
効果：回避+[SL*2]、ｼｰﾝ中継続								
	1							
効果：								
パリー	★	4	マ	-	自身	-		
効果：回避+1d、メ-1d。ｼｰﾝ中継続								
クイックドロウ	★	2	マ	-	自身	-		
効果：命中+1D。装備を銃に変更可								
	1							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メ	武器	範囲選	命中		
効果：2体以上への攻撃時攻+[SL*2]								

男前な性格だが、実際は格好つけているだけだったりする。
なので物凄く楽しくなるとフィルボルらしく陽気になり、絶対的な危機になると何も言葉が出なくなったりする。

平凡な生活に飽き、家出がてら冒険者になろうと、ふと思い立つ。
武器が欲しいと思っていたところ、露店で売られていた魔導銃に妙に惹かれ、有り金をはたいて購入。
適合者の無かった魔導銃の持ち主として認められ、以降はこの銃を使い続けている。
描写的には、魔力の塊的なものを銃の中で生み出し、撃ち出している。

キャラクター名
ベガ・ウィンラシュ・アルテ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボルテクスアタック	★	-	特殊	-	自身	-	1/Sn	
効果：	武器攻撃時、攻+[CL*10]、「単体※」							
	1							
効果：								
ワンコインショット	5	4	DR前	-	自身	-	銃	
効果：	物防・魔防-[SL*3]で計算							
バレットマーク	★	-	1ｺｲﾝ	-	自身	-	銃	
効果：	与ﾀﾞﾒ後ｼｰﾝ中「物防・魔防」-15							
	1							
効果：								
ドッジムーブ	1	2	特殊	-	自身	-	盾×	
効果：	回避時、回避+[SL+2]							
	1							
効果：								
カウンターショット	★	-	特殊	武器	単体	命中	1/Sn	
効果：	攻撃判定後、それと対決。勝利時、行動を無効に							
ソウルバスター	★	-	特殊	-	単体	-	1/Sn	
効果：	被ﾀﾞﾒ分のﾀﾞﾒｰｼﾞ反射							
ダンシングヒーロー	★	-	判定前	-	自身	-	1/sc	
効果：	あらゆる判定に+1D							
	1							
効果：								
戦意の誓い	1						恩恵	
効果：	エンゲージした敵に[逆上]							
	1						制約	
効果：	[逆上]ｽｷﾙに対抗しない							
	1						天罰	
効果：	常に[逆上]を受ける							
ベアアップ	★	-	パ	-	自身	-		
効果：	リアクションの【精神】+1D							
ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ：無	★	3	メ	至近	単体	魔		
効果：	武器を〈無〉魔ダメに							
スピードアタッカーⅠ	★	F1	セ	-	自身	-	ｳｫﾘ	
効果：	「行動値・移動力」+5							
トレーニング：器用	★	-	パ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
マジカルハーブ	2	-	ア	-	自身	-		
効果：	ﾌﾟﾘﾌﾟﾚｲ時ﾊｲMPpot@2取得							
スピードアタッカーⅡ	★	F1	フリー	-	自身	-	ｳｫﾘ	
効果：	ｴﾝｹﾞｰｼﾞ封鎖、回避+1D							
クローズオフ	★	-	パ	-	自身	-		
効果：	離脱へのﾘ+1D							
スピードアタッカーⅢ	★	F1	特殊	-	自身	-	ｳｫﾘ	
効果：	攻撃を貫通ダメに							

キャラクター名
ベガ・ウィンラシュ・アルテ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：敏捷	★	-	パ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値+3							
ファーストエイド	★	-	メ	至近	単体	器用		
効果：	【器用】10↑で蘇生、HP1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								