

キャラクター名 スヴィール・ウル・エキストリア プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	○人族だった前世の記憶がある		
経験点	6570		予知夢を見たことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	17	11		38 + 2	6
	8	敏捷度	3	3		16	2
		筋力	6	4		18	3
		生命力	6	5		19	3
8	知力	6	11		25 + 1	4	
	精神力	12	6		26	4	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1	エンハンサー	6				
ソーサラー	2	バード	2				
コンジャラー	2	アルケミスト	1				
プリースト/キルヒア	11	デーモンルーラー	1				
フェアリーティマー	1						
マギテック	1						
セージ	5						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226p		p
精密射撃	218p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31p		p
武器習熟S/クロスボウ	IB31p		p
鷹の目	IB30p		p
武器の達人	IB31p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	7	3	4

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	スプリントメイル	筋力	15	回避力	0	防護点	5
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能						合計値	0 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストリングボウ <small>楽器としても使用可能</small>	2H	13	1	2d+ 9	11	13	38										
インスタントボウガン・ソリッド <small>種別動作で武器として使用。そのまま種別動作で射撃可能。主動作で射撃するまで再使用不可。弾数200。数はアイテム欄</small>	1H	5	0	2d+ 8	10	7	15										
ブラックロッド <small>装備中、魔法発動によるMP消費を-1</small>	2H	10	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 0	5	54
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 16	82	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6	魔動機術	1	5
操霊魔法	2	6	召異魔法	1	5
深智魔法	2	6			
神聖魔法	11	15			
妖精魔法	1	5			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳 マギスフィア小	ターゲットサイトOP
顔 聖印：キルヒア	
首 ポーションインジェクター	デクスタリティポーション封入
背中 えびら	魔力の矢*7
右手 宗匠の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 ディスプレイサーガジェット	ウェポンホルダー改装着。価格は合計値
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	

<p>— その他メモ</p> <ul style="list-style-type: none"> ・外見的特徴 種族の割にひよる長く、髭もこまめに剃っているため（嫌いらしい）小柄な人間に見えなくもない。実際、過去には人間の血が混じっているらしい。 ・性格 賢神を信仰する、変わり者のダークドwarf。自分が人間である夢をよく見るらしく、髪を染めたりと外見もそれに引き摺られている。微妙に下っ端口調で喋る。 ・経歴 妙な夢を見る事や性格などの面で、生まれた集落ではあまり馴染めなかった。 	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

キャラクター名 プレイヤー名

スヴィール・ウル・エキストリア

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○	○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	レイブン語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
ドwarf語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
モラル	
レジスタンス	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
名誉人族	250				
インスタントボウガンソリッド取得*3	60				
専用装飾品*2	100				
インスタントボウガンソリッド専用化*3	150				
ストリングボウ専用化	50				

名誉点所持 707 /合計 1317

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

一般装備品 (消耗チェック)	○□□○□□	
冒険者セット	○□□○□□	ポーション類
着替えセット	○□□○□□	デクスタリティポーションx2
保存食1週間分x5	○□□○□□	
保存食消費x32	○□□○□□	熱狂の酒
	○□□○□□	
	○□□○□□	マテリアルカード
manaチャージクリスタル	○□□○□□	Bx10
5点x10	○□□○□□	Ax10
10点 (AG)x2	○□□○□□	S
	○□□○□□	SS
魔晶石	○□□○□□	
3点x10	○□□○□□	
5点x10	○□□○□□	
10点x2	○□□○□□	
20点	○□□○□□	
	○□□○□□	消費
陽光の魔符	○□□○□□	3点石x17
+1x3	○□□○□□	5点石x2
+2x2	○□□○□□	10点石x2
月光の魔符	○□□○□□	20
+1x3	○□□○□□	魔力の矢@自作x9
+2x2	○□□○□□	熱狂の酒x9
	○□□○□□	デクスタリティポーションx2
	○□□○□□	割った指輪x2
矢弾	○□□○□□	マテリアルカード
インスタントボウガン・ソリッドx3	○□□○□□	B
太矢12本セットx5	○□□○□□	Ax8
太矢使用数	○□□○□□	
魔力の太矢@自作x27	○□□○□□	
	○□□○□□	
予備指輪	○□□○□□	
器用の指輪x2	○□□○□□	
知力の指輪	○□□○□□	
叡智の腕輪	○□□○□□	

所持金 30356 預金・借金 G G

