

キャラクター名  
シガー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	34

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
少女	基本23
願い事	基本36
最終戦争	
血の宴	
継父	
陵辱	
作った	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	戦闘中1ターンに1度コストの狂気点1点を無効
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		折れた木の棒		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		半壊		オート			バトルパートのターン終了時、「たからもの」を破壊した際の狂気点増加を受けない。
ポジション		足搔く		オート		自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の判定値+1
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	真方の損傷中の「白兵攻撃」が「射撃攻撃」の効果を持つマニューバ1つを、損傷前の状態に戻してよい。