キャラクター名: フリード = ミヴィ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	23歳
冒険者Lv	6	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	0		告白されたことがある		
			才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	1		22	3
		敏捷度	10			22 + 2	4
体	4	筋力	3	3		10 + 2	2
		生命力	5	3		12	2
心	10	知力	10	1		21	3
		精神力	6	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	1-283p		p
回避行動	1-279p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
レイピア級	50

名誉点 所持 50 /合計 150

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	10	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	12	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 11	11	8	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1120 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	1

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 ゴールデン耳栓	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ

幼少期、エルフの村に住んでいました。ある日、彼は好奇心旺盛な性格から魔剣の迷宮への探検に挑戦しました。しかし、その迷宮の奥深くに入り込むと、文字通り迷子になってしまいました。この経験から、彼は困難な状況に立ち向かう頑強な意志を養い、生き抜く為の格闘術を学びました

成長したフリード = ミヴィは、エルフの村で仲間達と楽しく暮らしていました。ある日、彼は村の中で彼を慕う一人のエルフの女性から告白されました。彼女はフリードの強さと生真面目さに惹かれ、彼に気持ちを打ち明けました。この出来事は彼に自信を与え、他人に頼らずに立ち向かう覚悟を強めました。格闘技の才能に恵まれており、エルフの村で格闘技の大会に参加し、優勝する等その腕前を発揮しました。彼の生真面目さと努力が認められ、村の人々から絶賛されました。この経験から、彼はプライドを高め、自身の格闘技の腕前を更に高める決意をしました

ある日、エルフの村は何者かによって襲撃され、村が破壊されました。幸い村人は無事だったものの再建には大金が必要であることを知り、冒険者としての道を選びました。彼は頑固なプライドと熱血な性格を活かし、生真面目にその使命に取り組むことを誓いました

自動失敗 チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟