

キャラクター名
ヤドク・テンタクラム

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/惑いの霧		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	1	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	1080		家族に魔法使いがいる(いた) 目標としている人がいる(いた)		

技	12	器用度	10	成長		他修正		能力値	22	ボーナス	3
		敏捷度	11	1			24 + 1	4			
体	4	筋力	2				6	1			
		生命力	10				14	2			
心	10	知力	12				22	3			
		精神力	11				21	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
セージ	1		
ドルイド	1		
バトルダンサー	1		

戦闘特技		1-282p		p
防具習熟A/非金属鎧		1-282p		p
魔力撃		1-292p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ポイズンニードル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値	7	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 5	12	2	14										
防護点+1、ヤドリギの棒状				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□	○□□□□□
保存食1週間分	○□□□□□	○□□□□□
スカウトツール	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
バザールで飲食	○□□□□□	○□□□□□

所持金	655	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 7	0	17
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 5	2d+ 3	2d+ 4	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ 水の都ハーヴェスの出身	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
----------------------	---