

キャラクター名
エミール・ケリィ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	29
冒険者Lv	11	経歴	一所に5日以上滞在したことがない。		
経験点	2170		奇妙な予言をされたことがある。 何かの大会で優勝したことがある。		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	14		32	5
体	4	敏捷度	10	14		32	5
		筋力	10	6		20	3
心	9	生命力	11	12		27	4
		知力	12	5		26	4
		精神力	9	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
シューター	11		
マギテック	4		
スカウト	9		
エンハンサー	8		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	8	8	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	16	14

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ニールダの隠身布マナコートプラス	筋力	回避力	防護点	
盾		1	0	4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 16	11	8											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 16	11	8											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 16	10	8											
首切り刀 クリティカル発生で+5,振り足し,100まで繰り返す	1/2H	20	1	2d+ 9	10	10	30/40										
ブラジガン 射程10m,装填数6	1H	5		2d+ 16	11	8											
ブラジガン 射程10m,装填数6	1H	5		2d+ 16	11	8											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ウエポンホルダー改 戦闘中に補助動作で武器を入れ替えることができる。2本。
右手	アルケミーキット 賦術を使用できる
腰	ガンベルト 弾丸を合計12発まで収納
足	サイレントシューズ 隠密判定+2
その他バレットスリンガー	弾丸を合計12発まで収納

装備品	説明
左手	正しき信念のリング 精神抵抗判定+2

<p>— その他メモ —</p> <p>神話研究をしている父と小さな集落のある孤島に住んでいたエミール。第一の神の教会の神官からは毛嫌いされているも、集落から離れた小さな家でひっそりと暮らしていた。幼馴染や友達にも恵まれ、島でのんびりと過ごすエミール。島では不思議な症状の病や謎の魔物が現れていたが、特に厄災と言ったものはなかった。</p> <p>その日までは。ある日突然当たり前の平和は失われた。</p> <p>集落の人間は皆逃げまどい、刻々と命を落としていく。エミールが集落へ駆けつけた時には幼馴染すらも命を落としていた。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

