キャラクター名

アイリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	72

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
少女	隣の男子部屋にいる弟がいじめられていると、いつも心配していた少女がいた。少女は能力の適正がないからと、厳しい扱いを受けていたけれど、弟への心配が重要なようだった。
少年	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適正が高い事から、同室の子達に妬まれているのだ。なんとかしてあげたいと思いながら、何もできなかった。
頭蓋穿孔	あなたは生きながら頭に穴をあけられ、脳をいじられた。何か、あなたには理解できない実験をされたのだ。その結果がどうなったのか、どうしてそんな実験をされたのか思い出せない。
己の死顔	目の前で、あなた自身が死んでいる。鏡か、写真か、雪魂が壊れたというのか。死にゆくあなたの目は虚ろで、その眼には誰かの指が食い込んでいる。誰があなたを殺したのか？
移転実験	脱走し、失敗した一人の少女とあなたは、人格を入れ替えられた。結果、彼女はあなたの体の中で癒人となり。あなたは、彼女の体の中で混濁した意識を持つのみとなった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドナ	対抗	0	①②③④⑤	
マナ	恋心	2	①②③④⑤	
ハーヴェイ	執着	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
ルカ	憐憫	0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート		効果	所得者に対する姉妹達の対話判定に出目+1
ポジション		負けない心		オート		自身	自身の対話判定申請に+1
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	このマニューバの直前のカウントをとし、無効化されてカウントを進める。その時の出目を6とする。パーツを破損しないかぎり、自身を含む同時生命の出目を1にする。自身の生命力を1減らす。パターンに一回、常のカウントとしてOnlyを宣言する。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵の出目+1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃のみ、判定結果を6とし、いかなる振り直しができなくなる
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃した敵に攻撃する時、出目とダメージを+1できる。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを追加で一つ取れる。強化値を問わず、修復可能。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹一体と互いに対話判定ができる。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常に防御1。自身の腕の白兵、肉弾のダメージ+1
腕		手鏡		オート		自身	
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2。装備箇所に被弾時、追加で基本パーツを一つ損傷させる。