キャラクター名

シャロン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	18
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	2	2
変異	3	3	6
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
《歌姫》	あなたが海の月旦のをしていると、どこからか歌声が聞こえてきた。耳鳴と共鳴でできた白金の岩場に黒い影一つ。その歌声は、静に歌われ果てて乏しくなったあなたののを感じた。顔までは見えないが、それでも、その歌声をあなたは知ってる気がした。
《親友》	あなたはやりたい場面があった。彼女がこの研究施設に送られたから、追いかけて、探しに来たのだ。・・・・でも、あなたは忘れてしまった。彼女の顔を、名を、覚えているのは彼女の歌声、そしてその血。今ようう覚えだけれど、いつか空間に思い出せるだろう。
《約束》	あなたはアリスとこんやくしていた。(結果)　Ⅵ(ⅢⅢ)とそれを追いかけ、決定アリの時間を2に減縮している。約束は解消されていた。アリの顔(魅惑)を知っているは、彼女は知っていた。いつ始まる記憶が対抗者で、アリアルのなかをこの名を、もってて、そして、アリアの重(重)のVIを知ったかアリ、Tを知ったのは、あなた。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
聖書	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルマ	保護	1	①②③④⑤	
カノン	保護	0	①②③④⑤	
レナ	憧憬	3	①②③④⑤	
ヘンゼル	保護	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジを打ち消す
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定の出目+1
メインクラス		結晶化		オート	1	自身	切断、爆発、移動を無効化　再使用可
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵ダメージ+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使える
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	アクション以外の使用済みマニューバ1つを再使用可に出来る。
サブクラス		完全捕食		オート	なし	自身	射程0の肉弾成功時、出目-5>相手のパーツ数の時完全破壊
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2　攻撃判定を1回振りなおせる
頭		よだれじた		アクション	2	0-1	肉弾1+転倒
頭		花冠		ラピッド	0	自身	任意のパーツを４つまで修復しても良い。使用後損傷状態となる。修復は不可能
頭		コサージュ		オート	なし	なし	BP終了時任意の狂気点を1つ減らす。
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、肉弾+1
頭		スパイク		オート	1	自身	自身がダメージを与えた際、肉弾+2
頭		並列思考(よぶんな頭)		オート	なし	自身	行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	損傷時行動値+2
胴		聖書		オート	なし	なし	BP終了時任意の狂気点を1つ減らす。