

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女
称号クラス				年齢	18歳
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自(効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	18	9	8	8	12	6
ボーナス	7	6	3	2	2	4	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	1					-1	
能力値	10	8	4	2	3	3	2

HP	80
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狂戦士の斧	至近	-2	16	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	魔性面					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	4	0	3	7	15
スキル									
その他	戦士の環/馬/鎖		1			1			5
総計(右)			7	16					
総計(左)					3	13	3	5	18
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
乗用馬	
狂戦士の鎖	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ハイHPポーション*3	
ハイMPポーション*3	

現在重量:	13	所持金:	545	預金・借金:	
最大重量:	33				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	1							
効果:								
ボルテクス	1							
効果:								
ソウルヒート	1							
効果:								
アームズマスタリー両	1							
効果:								
ハーフブラッド:フェイス/ディナシー	1							
効果:	騎乗時ダメージ+1d							
トレーニング筋力	1							
効果:								
トレーニング器用	1							
効果:								
マシンリム	1							
効果:								
バイタリティ	1							
効果:								
フェイス:グランアイン	1							
効果:								
フックダウン	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

お金が好きで、お金をたくさん手に入れるために冒険者になった。  
 現在は冒険者として活動してはいるがその実態はほぼ遺跡荒らしといっても過言ではないようなレベル。  
 口調や表情は穏やかだが非常にがめつく、自分の邪魔をする者には一切容赦しない。

4d+9 フリンジ時武器命中  
 13d+16+12+2+1+1+2+2 バーサークのみ  
 13d+16+12+10+2+1+1+2+2 バーサーク+スマッシュ  
 13d+16+12+10+2+1+1+2+2+50 バーサーク+スマッシュ+ボルテクス

「ふーん。今度はあなたたち？」マイナー:バーサーク(武器攻撃のダメージに+SL\*3(12)、リアクションに-1d。シーン終了かマイナーで解除するまで継続。)コスト3  
 「それじゃ、始めよっか。」バーサーク:ソウルヒート(狂戦士化(SL+1)を得る。)コスト3  
 「私の出番？」マイナー:スマッシュ(白兵攻撃で与えるダメージに+筋力(9)する。メインプロセス終了まで持続。)コスト5  
 「うん、だから。折るね。」メジャー:バッシュSL5(武器攻撃を行う。与えるダメージに+SL(5)Dする。)コスト4  
 「あはは。無理無理。」攻撃と同時に:ボルテクスアタック(武器攻撃のダメージに+CL(5)\*10する。シナリオ1回。)  
 「ここから先は進ませないよ。」Dr直前:カバリング(カバールを行う。行動済み状態でもカバールを行うことができ、カバールをしても行動済みにならない。)コスト2