キャラクター名: デクスタ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	練体士	性別	男	年齢	１５～１８
冒険者Lv	11	経歴	飛行船に乗ったことがある		
経験点	100		のめりこむ趣味がある		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	17		32 + 2	5
		敏捷度	6	4		18	3
体	8	筋力	12	24		44 + 2	7
		生命力	7	7		22 + 3	4
心	7	知力	8	13		28 + 2	5
		精神力	5	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	9		
レンジャー	1		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		
ドルイド	11		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
魔力撃	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
ストロングブラット		
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
クリティカルレイ		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	16	14	18
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		23	0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	14	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 16	9	21	10										
エストック	2H	11		2d+ 16	9	21	21										
古傷のファルシオン・カスタム アビス強化C値-1　威力、必筋＋２　魔法の武器加工	2H	20	1	2d+ 17	8	23	30										
おしゃれな定まらないイグニタイト製ハイペリオンカスタム アビス強化(C値-1,ダメージ＋１)　イグニタイト加工　オーダーメイド強化＋2	2H	21	1	2d+ 18	8	25	58										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 14	8

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	HPが回復するたびにMP＋１
耳	ﾃｨｽﾌﾟﾚｲｻｰ･ｶﾞｼﾞｪｯﾄ	その他＋１
顔	ﾃｨｽﾌﾟﾚｲｻｰ･ｶﾞｼﾞｪｯﾄ	その他＋１
首	ｽﾏﾙﾃｨｴの銀鈴	その他＋１
背中	ウェポンホルダー改	カードシューター収納
右手	叡智の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	その他＋１
足	ｽﾏﾙﾃｨｴのｱﾝｸﾙｽﾘｰﾌﾞ	転倒ペナルティ修正－１にする
その他ｽﾏﾙﾃｨｴの怪力の腕輪		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	
	熊の爪	マッスルベアー効果＋１

その他メモ

冒険に出た理由:神になる。
趣味は素振り
ミノタウロスのウィークリングとしてミノタウロスの縄張りにある洞窟の一室で生まれた。幼いころはほかのミノタウロスの子供にいじめられたり、バカにされされることは日常だったが、戦友と母のおかげでなんとか成長はできた。
ミノタウロスのウィークリングの出生率が高く、年の近いウィークリングの友達がいた。親友であり戦友だった。常に戦場では捨て駒、あるいは最前線に送りこまれていたが、戦友と背中を守り合い、互いを鼓舞し合い、なんとか戦いを乗り切りった。平時は素振りの回数を競ったり、ミノタウロスにいじめられてた時は慰められたり、と何かと支えあった心友であった。ちなみに、手合わせは幾度ともやっているが負け越しである。いつか勝つことはデクスタの大きな目標の一つだった。
母親も子供を産む役割として奴隷としてではあるが生かされていた。母はライフォス神を信仰しており、デクスタに祈りや作法を教え、祈りによっていつか必ず助けがくると時折呟いた。しかし、デクスタにはそれは他力本願に思えた。そしてなにより、いくら母が強く願っても自分たちに神さまは何も与えてくれないことに、懐疑心を抱いていたためあまり熱心にはならなかった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: デクスタ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカードBx16	○□□○□□
マテリアルカードAx6	○□□○□□
マテリアルカードSx7	○□□○□□
バーサタイル『ノアとのお茶会』	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
宿り木の棒状x5	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
シンボリックロア	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)x5	○□□○□□
酔い止めx7	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
大きな手袋	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
決死の鉢巻き	○□□○□□
トレジャードロップマテカ金Ax4	○□□○□□
	○□□○□□
ロッセリー二の印形絵具x5	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
保存食（一週間）x6	○□□○□□
陽光の魔符＋２x2	○□□○□□
月光の魔符＋２x2	○□□○□□
陽光の魔符＋3	○□□○□□
月光の魔符＋3	○□□○□□
魔晶石(１５点)(トレジャードロップ)	○□□○□□
魔晶石(５点)x4	○□□○□□
魔晶石(3点)x4	○□□○□□
おしゃれな浪費(Lv10帯)x3	○□□○□□
おしゃれな浪費(Lv11キャップ)	○□□○□□
おしゃれな浪費(Lv11帯)x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7090 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
アゴウ重槌破闘術　入門	50
《禍津・罪打ち》	20
ヴァルト式戦場剣殺法　入門	50
《殺し打ち・雷光》	20
多機能ブラックベルト	20
ダークドワーフとのコネクション	100
専用装飾品	50
専用装飾品	50
ハイペリオン専用化	100

名誉点 所持 1334 /合計 1794