キャラクター名: シグ（将来

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	3000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	7			21	3
		敏捷度	7			21	3
体	2	筋力	4			6	1
		生命力	13			15	2
心	9	知力	4			13	2
		精神力	13			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	12		
レンジャー	9		
セージ	11		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	12	15	15	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	15	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 16	12	14	10										
イージーグリップ 投げ攻撃のデータ	2H	0	3	2d+ 19	12	14	10										
ハードステップ グラップラー専用。キックを強化　オダメ加工-3	1H#	7	-1	2d+ 15	10	14	17										

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 80 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 15	0

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p	投げ強化	1-281p
投げ攻撃	225 p	抵抗強化	OP133p
カウンター	2120p	命中強化	2-230p
鎧貫き	IB39 p	変幻自在	1-282p
治癒適性	2122p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	
耳	
顔 狩人の目	
首	
背中 多機能セービングマント	
右手 操りの腕輪	
腰 スマルティエの武道帯	
足 ステイズルフィート	投げ命中+1 キック不可
その他	

装備品	説明
左手 操りの腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟