

キャラクター名 ふみ

プレイヤー名

種族 グラスランナー 種族特徴 マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ 拳闘士 性別 年齢
冒険者Lv 12 経験点 -500

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 7 敏捷度 10 筋力 4 生命力 13 知力 6 精神力 16

技能 Lv. 技能 Lv.
グラップラー 12 バード 1
マジテック 1 アルケミスト 2
スカウト 5 ウォーリーダー 2
レンジャー 9 ドルイド 1
エンハンサー 6

戦闘特技
追加攻撃 220 p 牽制攻撃 1-286p
投げ攻撃 225 p 投げ強化 1-281p
カウンター 2120p 武器習熟A/格闘 1-281p
鎧貫き 1B39 p 命中強化 2-230p
トレジャーハント 2120p 変幻自在 1-282p
治癒適性 2122p マルチアクション 1-292p
不屈 2123p
ポーションマスター 2123p
鋭い目 2120p
弱点看破 2121p
マナセーブ 2123p

言語 会話 読文
交易共通語
魔動機文明語
グラスランナー語

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
ガゼルフット
デーモンフィンガー
リカバリィ
モラル
ミラージュディズ
バークメール
勇壮なる軍歌

名誉アイテム 点数
マカジャハット・プロ・グラップリング 50
組付き蔦絡み 20
ガオン無双獣投術 50
猛進獣殺 20
カサドリス戦奏術 50
我、今日に生きはせず 30
線上を歩く者 30
言の葉は破れ散る 30
名誉点所持 -280 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラップラー 12 15 16 13
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ミモレの布鎧 2 0 2
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 グラップラー 合計値 16 4

武器 用法 必要 命中 追加
イージーグリップ 2H 0 3 2d+ 19 12 15 10
ハードステップ 1H# 5 -1 2d+ 15 11 14 17
投げ 2H 0 2d+ 16 12 14 10

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 -173220 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 24 72 2d+ 16 4 51
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 12 2d+ 9 2d+ 14 2d+ 18 0

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 1 3

装備品 説明
頭 叡智のとがり帽子
耳 狩人の目 まもちき成功時、命中+1
顔 マギスフィア
首 スマルティエの銀鈴
背中 多機能セービングマント
右手 操りの腕輪 楽器持ち
腰 真ブラックベルト
足 スティブルフィート 投げ命中+1 キック不可
その他正しき信念のリング

装備品 説明
スマルティエの武道帯 リカバリィ時、練体士Lv+生命力
スマルティエの風切り布
左手 操りの腕輪

その他メモ 自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕