

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	30
種族	アーシアン			境遇	穴
出自 (効果)	勇者			目標	居場所

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	9	8	7	8
ボーナス	3	4	3	3	2	2	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	4	3	3	3	3

HP	34
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーブズツール								
能力値			6	0	4	0	3	7	8
スキル	攻撃[フットワーク3]回避[フットワーク2]			3	2				
その他	命中[AM1D]攻撃[神3]回避[蝶舞1D]		1D	(3	1D				
総計(右)			6	7					
総計(左)			6	7	7	2	3	7	7
総計(両)			6	11					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
水妖石	
水中行動ベルト	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 13 所持金: 0 預金・借金:

最大重量: 14

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	効果参照/タイミング	-	自身	自動成功	リリオ1回	
効果: <small>ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする</small>								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: <small>武器攻撃を行う。対象2体以上時に与ダメ+[SL×2]。CT時ダイス増</small>								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果: <small>左右手に使用条件武器を装備時に有効。装備武器の命中・攻撃・行動を合計し、種別を全て備えた装備部位: 双の1つの武器として扱う。全効果有効・使用可だが同時宣言は不可</small>								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: <small>回避判定+1D</small>								
アームズマスタリー: 短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: <small>選択武器命中判定+1D</small>								
フットワーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: <small>頭部&amp;胴部の防具を未装備時、回避+SL+1、白兵攻撃与ダメ+[SL×3]</small>								
オピニオン	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: <small>交渉や説得関連の精神判定+1D</small>								
フェイス: リアール	1	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果: <small>攻撃与ダメ+3</small>								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

某高校で体育教師をしていた男性。元・水泳選手。  
勤めていた高校には水泳部がなかったので剣道部の顧問をしていた。  
正義感の強い、絵に描いたような熱血教師。