キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		コート		オート			
		ロマネスク		オート			改造2
		プロメテウス		オート			変異1
		ボーナス		オート			電極1
		寵愛修正		オート			
		総計		オート			変異1　改造2　電極1
				オート			
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1する。
メインクラス		時計仕掛け		オート			
メインクラス		オーバークロック		オート			毎ターン開始時、そのターン用ですでに使用されていない基本パーツを1つ選び、その基本パーツの最大行動値+1してもよい。また、敵にとどめをさったパーツがあれば、そのパーツを1枚選び、その基本パーツを破壊することで、そのパーツの効果を発動できない（コストは通常通り支払える）。
サブクラス		炎迅		オート			バトルパートにおいてターン開始時、任意の基本パーツを2つまで損傷する。そのターン中の最大行動値+【損傷した基本パーツの数】。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		サポートAI		オート			最大行動値+2。このパーツを獲得した際、あなたは「サポートAIへの信頼」の未練を獲得する。このパーツが損傷した際、サポートAIへの未練に狂気点を1点受ける。
頭		電子パルス		ジャッジ	1	0~1	自身に対しては使用不可。対象は判定のサイコロを振りなおす。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ボディアシスト		オート			行動判定の出目+1。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1