キャラクター名: イフ・エヌ

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	暖かき風　剣の加護/風の翼		
生まれ	商人	性別	女	年齢	31　出生日 2月7日
冒険者Lv	7	経歴	神の声を聞いた		
経験点	740		近所に芸術家が住んでいた		
			敵対者が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	4		13 + 2	2
		敏捷度	7			12	2
体	11	筋力	6			17 + 1	3
		生命力	12	1		24	4
心	9	知力	3			12	2
		精神力	8	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	5		
セージ	3		
バード	5		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
終律増強	2-227p		p
楽素転換	2-231p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
リザードマン語	○	
海獣語	○	○
モノクロティカ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		
終律：春の強風		
終律：冬の寒風		
終律：夏の生命		
アトリビュート		
トランス		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル　魔法の鎧+1		18	□1	7
盾	シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器(オカリナ) 呪歌を奏でる				2d+ 0		0											
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 8	10	10	15										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 10	12	10	20										
パラスマラカス	1H	9	1	2d+ 10	12	10	19										
パラスマラカス 妖精の武器化　風属性	1H	9	1	2d+ 10	12	10	19										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 10	10

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔　アイソアーマスク	予定
首　チョーカー	ある地方では私は忠実な僕の意味がある
背中	
右手　ｽﾏﾙﾃｨｴの剛力の指輪	
腰　ブラックベルト	防護点+1
足　登山用登山靴	
その他	

装備品	説明
左手　宗匠の腕輪	割っる

その他メモ

冒険に出た理由　故郷を滅ぼされた
スイッチ効果　身代わり

一般技能
ペインター(絵師)　Lv 2
ペインティング コンサバター（絵画修復師）　Lv 1

今回の依頼の報酬１０万ガメルの使い道
全て遺跡ギルド”赤竜の牙”の立て直しに当てようと考えている。
欲を言えばこれ以外にもギルドの損失を補填出来る様なお宝や発見をしたいと考えている。
イフはそうすることでギルドへの忠義を示し、そこに居る友人ややっと出来た自分の居場所を守れると思っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イフ・エヌ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
聖印(ティダン神)	○□□○□□
聖印(アステリア神)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
絵筆x5	○□□○□□
油絵具	○□□○□□
布x5	○□□○□□
インク	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
はけ	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　10/29	○□□○□□
入湯料	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　11/5	○□□○□□
入湯料	○□□○□□
入湯料	○□□○□□
宿	○□□○□□
入湯料	○□□○□□
宿	○□□○□□
入湯料	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　11/12	○□□○□□
入湯料	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　１２/３	○□□○□□
お酒　アブサンx10	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　１２/１０	○□□○□□
	○□□○□□
お酒　アブサンx30	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　１２/１７	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　１/28	○□□○□□
	○□□○□□
自由港　証民証	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　2/4	○□□○□□

	○□□○□□
セッション　2/18	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　2/25	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
巡礼	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　3/3	○□□○□□
軽快な絵筆	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
お酒　アブサンx30	○□□○□□
布x5	○□□○□□
セッション　3/１７	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　3/24	○□□○□□
お酒　アブサンx30	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　4/21	○□□○□□
船体船底塗料	○□□○□□
船	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　5/12	○□□○□□
セッション　5/19	○□□○□□
温泉	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　5/26	○□□○□□
マレット	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　6/2	○□□○□□
魔法の鎧+1　チェインメイル	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
パラスマラカス	○□□○□□
	○□□○□□
セッション　6/9	○□□○□□
ザイルとハーケン	○□□○□□
スノーシャベル	○□□○□□
登山用寝袋	○□□○□□
登山用防寒具	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□