キャラクター名
シェズ・アウィル

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	渡り鳥A	カヴァー	渡り鳥
オプショナル		年齢	不明	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	3		0			3
精神	1		0			1
社会	2		0			2

HP	33
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	3		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
奇妙な隣人/ラルヴァ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：Mo	2	2	-	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値-LV(下限7)							
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	全力移動の後、白兵攻撃(離脱は出来ない)							
先手必勝	3	+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+[LV*3]							
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ	1	+3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	白兵武器を作成、装備							
カスタマイズ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	ダイス+LV個							
ｵﾘｼﾞﾝ：ヒューマン	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：	ｼｰﾝ中のｴﾌｪｸﾄ使用時の達成値+LV							
クリスタライズ	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	100	
効果：	攻撃力+[LV*3] 装甲無視 シナリオ3回まで							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【初期作成点+20】
最低保証値の７に届いてないステータスはDロイスでついてきた《オリジン：ヒューマン》でカバーする
マイナー武器作成エフェクトを持つがその後の移動は《一閃》でどうにかなる