キャラクター名: まりん

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	1240		同性の家族がいない		
			恥ずかしいあだ名を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12			22	3
		敏捷度	3			13 + 1	2
体	2	筋力	5			7	1
		生命力	9	4		15	2
心	14	知力	10	1		25 + 1	4
		精神力	7	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
スカウト	6		
セージ	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
バイオレントキャスト	1-288 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
妖精語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

装備品		説明
頭	セーフティメット	
耳	スマルティエの装飾品	
顔	スマルティエの装飾品	
首	幸運のお守り	
背中		
右手	知力指輪	
腰	スマルティエの装飾品	
足	雪山用登山靴	
その他	宝石ケース	

装備品		説明
左手	敏捷指輪	

その他メモ

恐怖に打ち勝つために冒険に出た。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
まりん

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
宝石ケース	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
PT資産へ	○□□○□□
入湯料x5	○□□○□□
知力指輪x3	○□□○□□
敏捷指輪x3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
スマルティエの装飾品x3	○□□○□□
自由港市民証	○□□○□□
魔晶石(MP5)x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
陽光の魔府	○□□○□□
月光の魔府	○□□○□□
酒代	○□□○□□
オムファ	○□□○□□
消魔の守護石(1点)x5	○□□○□□
セーフティメット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□