

キャラクター名 イオン プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水 (AR24軍師生まれ)		
生まれ	軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	2870		一か所に5日以上滞在したことがない 純潔である		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	1		18 + 1	3	ファイター	6		
敏捷度	11	1		22 + 1	3	スカウト	6		
筋力	5	5		16 + 2	3	セージ	1		
生命力	4			10	1	エンハンサー	2		
知力	6			16	2	ウォーリーダー	1		
精神力	7	1		18	3				

戦闘特技	能力値	備考
トレジャーハント	2120p	p
牽制攻撃	1-286p	p
武器習熟A/スピア	1-281p	p
武器習熟A/投擲	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
海獣語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
マッスルベアー	
キャッツアイ	
怒涛の攻陣 I	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ハードレザー		13	-	4
盾 カイトシールド		13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 8	10	10	15										
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 8	10	10	15										
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 8	10	10	25										
A:引き戻せるシートライデント	1H投	16	0	2d+ 9	10	10	21										
A:引き戻せるシートライデント	1H投	16	0	2d+ 9	10	10	21										
A:引き戻せるシートライデント+1	1H投	16	1	2d+ 10	10	11	21										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	23 <sub>m</sub>	69 <sub>m</sub>	2d+ 10	5	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 9	2d+ 7	2d+ 9	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	鼓砲・陣率の使用に必要。MA23
耳	
顔	
首 幸運のお守り	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
生まれ アーゲンレリック p24	□□□□⑤
軍師生まれ	□□□□⑩
最強の存在になるため旅に出た。	□□□□⑮
七よう群島の三大銘酒 (奥義を教えてください) >海賊酒場に6,000ガメルであった。	□□□□⑳
暗黒大魔王 (すいうんのはこび>ダメージを受けた後でスイッチ時に、即座に元のキャラクターにダメージを与えたキャラクターに即座に攻撃できる)	□□□□㉑
妖精さいりん (すいかの宴>スイッチ時に命中・魔法行使判定に+1、選ばなかったほうに-1。(累積される。MAX4)、戦闘終了まで継続)	□□□□㉒
あかつきをみず (水月の呼吸>スイッチ時にHPを冒険者レベル回復、MPを同ポイント分減らす)	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

