キャラクター名
鎧鱗の大鼠

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	20	20	15	20	20	10
ボーナス	2	6	6	5	6	6	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	4	8	8	5	6	6	3

HP	60
MP	56
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鎧鱗の籠手								
左手									
頭部	鎧鱗の兜					10	4		
胴部	鎧鱗の甲羅					10			
補助									
装身具									
能力値			8	0	8	0	6	14	9
スキル									
その他									
総計(右)			8	0	8	20	10	14	9 m
総計(左)			8	0					
総計(両)			8	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 6	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
鎧鱗の護り	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 受けるダメージを-20する。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
絶対の護り	★	-	セット	-	自身	-		
効果： メジャーアクションが不可になる代わりにダメージを半分にする								
反発する鱗	★	-	DR後	-	自身	-		
効果： 自身がダメージを受けた際、そのダメージ分のHPロスを相手に与える。								
球体脱走	★	-	クリン	-	自身	-		
効果： 《絶対の護り》を使用したクリンナップ時、このキャラは逃走する。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

鎧鱗の大鼠 Lv5 属性：地 識別値：12
鎧鱗の護り･･･パッシブ：受けるダメージを-20する
絶対の護り･･･セット：メジャーアクションが不可になる代わりにダメージを半分にする
反発する鱗･･･DR直後：自身がダメージを受けた際、そのダメージ分のHPロスを相手に与える
球体脱走･･･クリン：《絶対の護り》を使用したクリンナップ時、このキャラは逃走する

ドロップ
～13 鎧鱗の籠手1000G　12～8 鎧鱗の兜 500G　7～5 鎧鱗の甲羅 200G×2