キャラクター名: アクア・ブリンド

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	破滅
出自 (効果)	暗殺者			**目標**	虚無

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	15	15	8	12	8	9
ボーナス	3	5	5	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	7	2	5	3	4

HP	56
MP	51
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	ロストデビルキャップ		0	0	1	1	0	0	0
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	7	0	3	12	8
スキル	パッシブ:漆黒の星			1				1	
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)			6	3	12	6	3	14	8
総計(両)			6	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	漆黒の星
HPポーション×0	毒消し
MPポーション×0	セブンタブ
バックパック	万能薬×1
ベルトポーチ	耐毒符
ポーションホルダー	バックラー
太陽のリボン	
ハイMPポーション×2	
警告の青水晶	
ソードブレイカー×2	
小道具入れ	

現在重量： 13		
最大重量： 16	所持金： 299	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果：	シナリオ中1回のみ使用可能。パッシブ、アイテム以外のスキルをキャンセル可能。							
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：	:両手の武器の命中修正、攻撃力、行動修正を合計し種別を全て備えた装備部位:双のひとつの武器として使用。両武器の効果は全て使用可能だが宣言を要するものは同時使用不可。							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	回避判定+1D							
バトルステップ	3		パッシブ		自身			
効果：	ステップ:〇〇系スキル発動中、命中判定と回避判定とダメージに+SL							
ランナップ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ		自身	自動成功		
効果：	戦闘移動or離脱を行う。							
ワイドアタック	1	4	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果：	武器攻撃を行い、対象が2体以上の場合ダメージが[SL×2]増加する。							
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ		自身			
効果：	短剣の命中判定+1D							
ステップ:ダーク	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ		自身	自動成功		
効果：	使用したシーンの間回避判定+SL×2							
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果：	回避判定と同時使用、達成値にSL+2を加算							
ビースティング	1	4	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	武器	単体	命中判定		
効果：	武器攻撃判定の命中が(SL+1)D増加する。							
(使わない)ピアシングストライク	1	5	ダメージロール前		自身	自動成功		
効果：	使用時、ダメージを[SLD]増加する。							
フェイント	1	4	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ		自身	自動成功		
効果：	攻撃対象ののリアクションを-1D							
ナイフパリー	1	3	ダメージロール後		自身	自動成功	短剣or双で防御中	
効果：	被ダメージ時、武器攻撃力の数値だけダメージを減少させる。							
エンカレッジ	1	6	ｲﾆｼｱﾃｨﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	未行動のキャラクター一回を行動させる。							

キャラクター名: アクア・ブリンド

プレイヤー名:

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
フェンサーI	1		効果参照(武器攻撃時)		自身	自動成功		
効果：フェイトを1点消費し、攻撃対象の数だけダメージロールのダイスを追加する。								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：トラップ探知判定+1D、失敗時トラップ不作動								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：トラップ解除判定1D								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：危険感知判定+1D								
フェンサーII	1		判定の直前		自身	自動成功		
効果：フェイトを1点消費し、回避判定時に2D追加する。								
ファーストエイド	1		メジャーアクション	至近	単体	器用		
効果：器用判定を行い、達成値が10以上の場合対象の戦闘不能状態を解除して体力を1回復し、行動済み状態にする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								